

## 2.2 Redovisning av bullerpåverkan

### BULLER

Prefabricerade metallramper är betydligt mer högljudda än betongskateparker.

Skateparksbuller ligger, enligt alla studier som gjorts i ämnet, konsekvent långt under ordinarie riktvärden för fritidsaktiviteter och är helt lämpligt i bostadsområden.

Skateboardbuller är försumbart vid 15 meters avstånd, men att vissa trick (som ollies) nådde 65–71 decibel, ungefär som ljudet av ett slagträ som träffar en boll. Andra trick (som grindar) nådde mellan 54 och 65 decibel. Sammantaget är en skatepark ungefär lika bullrig som en lekplats.

### SOM JÄMFÖRELSE – HÄR ÄR NÅGRA ANDRA GENOMSNITTLIGA DECIBELNIVÅER:

10: Gräns för god hörsel

40: Hushållsbuller

50: Kontorsbuller

60: Samtal

65: Skatepark

70: Normal gatubuller, (t.ex. passerande bilar, samtal utomhus)

85: Bullrig restaurang

100: Förbipasserande lastbil

105: Snöslunga

115: Fotbollsmatch

125: Motorsåg

130: Smärtgräns

För att lära dig mer om hur man hanterar bullerfrågor och missuppfattningar, kontakta PSDG. Använd bästa praxis och samarbeta med din skateparkdesigner för att diskutera bullerdämpande åtgärder som jordvallar, vegetation och placering av ramper för att styra ljudet i avsedd riktning.

## Bilaga 3.2 – Avvecklingsplan – justerad 260309

När det tidsbegränsade bygglovets upphör återställs lokalen till sin ursprungliga användning som handelslokal. All tillfällig utrustning såsom skatehinder, pingisbord och annan lös utrustning avlägsnas från lokalen.

Avveckling:  
2026-06-14

## Bilaga 3.2 – Avvecklingsplan - original

RE:Store, Telegrafan 26

### 1. Inledning

Denna avvecklingsplan beskriver hur den tidsbegränsade popup-verksamheten med skateboard och pingis i RE:Store-lokalen avvecklas efter avslutad bygglovsperiod.

Verksamheten är planerad som en tillfällig etablering utan permanenta byggnadsåtgärder.

### 2. Installationernas karaktär

Följande gäller för samtliga installationer:

- Skateboardramper är fristående och lösa konstruktioner
- Pingisbord är fristående
- Ingen förankring i golv, vägg eller tak sker
- Ingen förändring av bärande konstruktion
- Ingen ändring av brandcellsindelning
- Ingen fast el- eller ventilationsinstallation tillkommer

Eventuellt skyddsgolv eller underlag är löst lagt och inte fastlimmat.

### 3. Avvecklingsåtgärder

Vid avslutad period genomförs följande steg:

1. All lös utrustning demonteras och transporteras bort.
2. Eventuellt skyddsmaterial på golv avlägsnas.
3. Lokalen städas och besiktigas.

4. Eventuella mindre märken eller slitage åtgärdas.
5. Lokalen återställs till ursprunglig handelsanvändning.

Ingen rivning eller byggteknisk återställning krävs.

#### **4. Tidsram för avveckling**

Avveckling sker omgående efter bygglovperiodens slut.

Beräknad avvecklingstid:

**1–2 veckor**

#### **5. Ansvar**

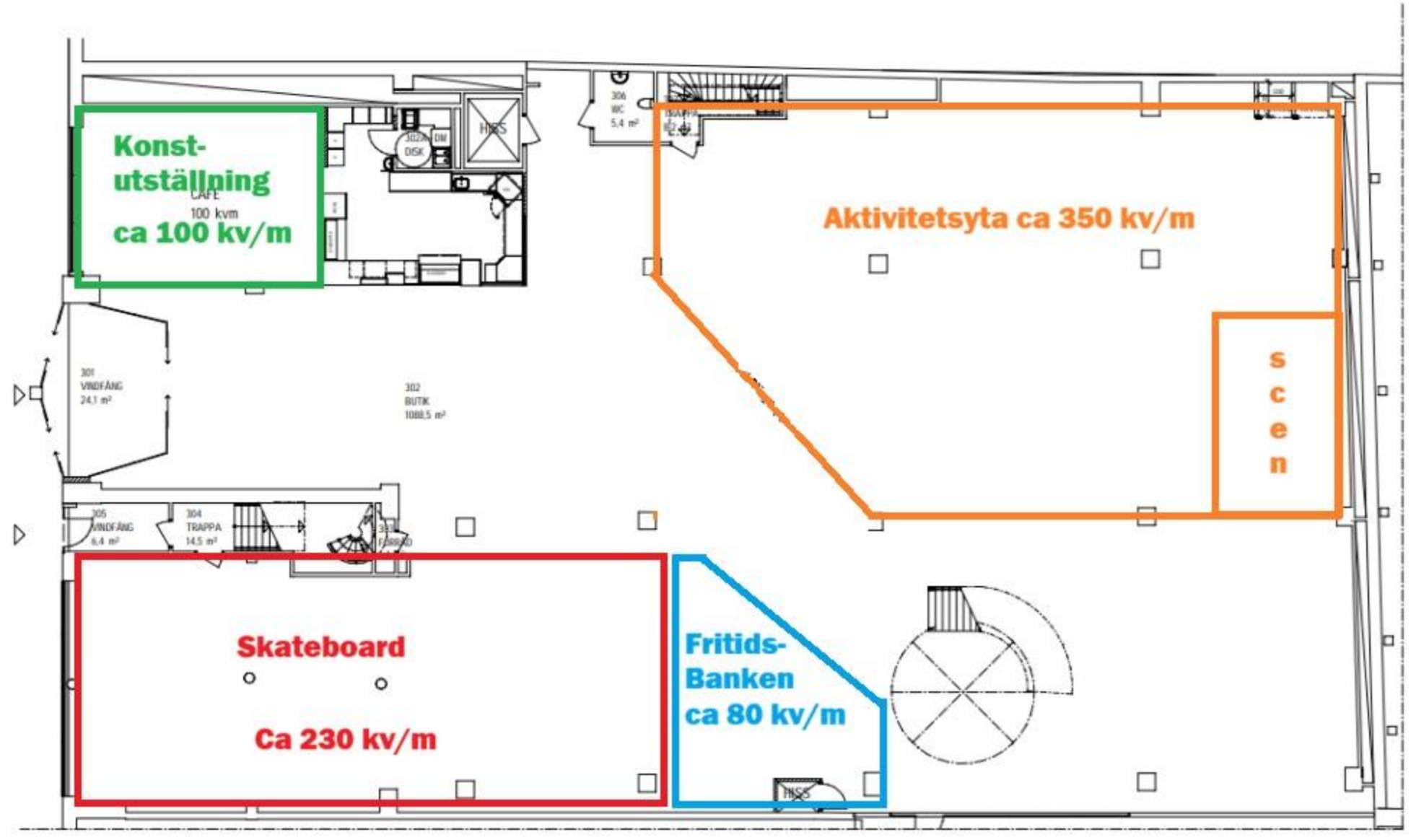
Härnösands kommun ansvarar för att:

- Avvecklingen genomförs
- Lokalen återställs
- Eventuella skador åtgärdas i dialog med fastighetsägare

#### **6. Slutligt läge**

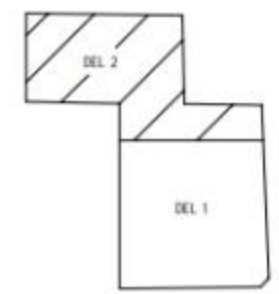
Efter avveckling:

- Ingen skateboardverksamhet kvarstår
- Ingen idrottsanvändning sker
- Lokalen kan fullt ut användas enligt gällande detaljplan (handel)



SKALA 1:100 0 1 2 5 10m

PH 2022-05-16

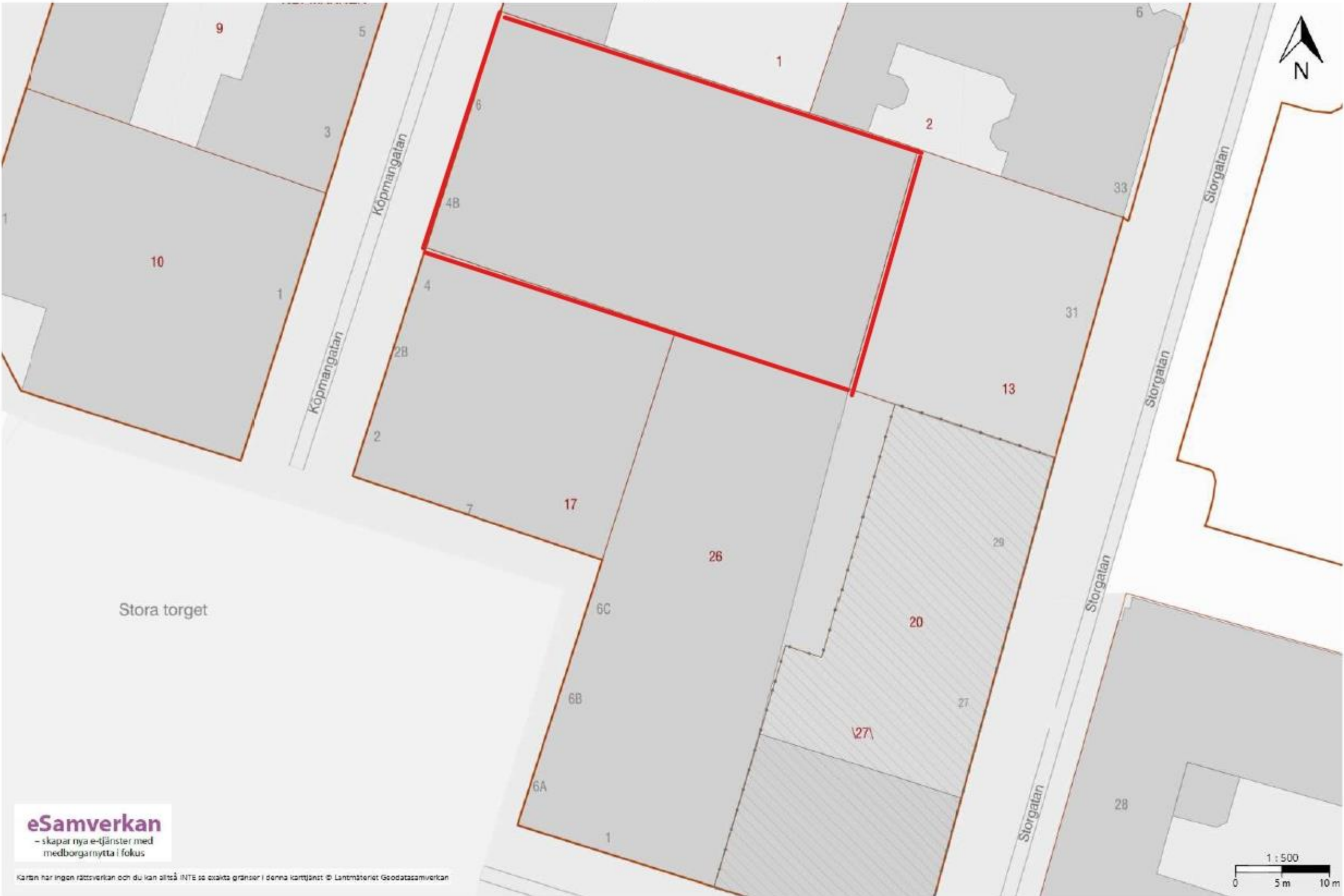


PH 2022-04-13

DEL	ADRESS/STAD	BYGG	TEMA
<b>SKISS</b>			
OBS! Denna ritning får ej användas för beställning eller utförande utan att här ovanför vara försedd med texten "BYGGHANDLING"			
<b>TELEGRAFEN 26</b>			
HÄRNÖSAND			
Westerlinds Fastigheter			
Storgatan   Härnösand			
<small>TM KONSULT</small>			
<input checked="" type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> E	<input type="checkbox"/> I	<input type="checkbox"/> K <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> V
180064	MA	MA	
Ombyggnad av galleria PLAN 3, DEL 2 Re:Store			
A1 1:100	A3 1:200		A-40-1-302

2022-05-16 14:47 C:\Users\jagge\Documents\KV TELEGRAFEN 26\_page31.rvt

Reguleringen



**eSamverkan**  
- skapar nya e-tjänster med  
medborgarnytta i fokus

Kartan har ingen rättsverkan och du kan alltså INTE se exakta gränser i denna karttjänst. © Lantmäteriet Geodatasamverkan